

# HELFER (M/W/D) - HOLZ & SCHREINEREI

## IHR NEUER JOB?

Als Helfer (m/w/d) - Holz & Schreinerei unterstützt du unser Team bei einer Vielzahl von Aufgaben rund um die Holzverarbeitung. Von der Vorbereitung der Materialien bis hin zur Unterstützung bei der Fertigung und Montage, du wirst eine entscheidende Rolle spielen. Dabei arbeitest du mit modernen Werkzeugen und Maschinen und erhältst die Möglichkeit, von erfahrenen Kollegen zu lernen und deine Fähigkeiten weiterzuentwickeln.

- Du wirst bei der Vorbereitung und Auswahl der Holzmaterialien helfen
- Du unterstützt bei der Herstellung und Montage von Möbeln und anderen Holzprodukten
- Du führst Transport- und Lagerarbeiten durch
- Du bedienst und wartest Werkzeuge und Maschinen
- Du arbeitest eng mit dem Team zusammen und trägst zur Optimierung der Arbeitsprozesse bei

Für die Position des Schreinerhelfers (m/w/d) suchen wir motivierte und lernbereite Mitarbeiter. Bringst du bereits erste Erfahrungen mit oder bist Neu-Einsteiger, wir bieten dir die Möglichkeit, deine Fähigkeiten zu entwickeln und Teil unseres erfolgreichen Teams zu werden.

- Du hast erste Erfahrungen im Bereich der Holzverarbeitung (wünschenswert)
- Du besitzt handwerkliches Geschick und technisches Verständnis
- Du bist zuverlässig, teamfähig und engagiert
- Du hast eine sorgfältige und genaue Arbeitsweise
- Du bist bereit, Neues zu lernen und Weiterbildungen zu absolvieren

Als Helfer (m/w/d) - Holz & Schreinerei bieten wir dir ein attraktives Gehalt und diverse Vorteile, die deine Arbeit bei uns angenehm und wertvoll machen.

- Du erhältst einen Stundenlohn von 14,53-14,85 Euro
- Du profitierst von einem unbefristeten Arbeitsvertrag
- Du arbeitest in einem familiären Betriebsklima
- Du erhältst Zugang zu Weiterbildungsmöglichkeiten
- Du bekommst die Gelegenheit, dich in einem wachsenden Team weiterzuentwickeln

## KONTAKT

### E-Mail

### Telefon



<https://www.timepartner.com>

**Telefon:** +49 951 99398040

**E-Mail:** Bamberg@timepartner.com

TIMEPARTNER

Lange Straße 23

96047 Bamberg